

## **OBEDIENCE 0 (NACIONALINĖS) KLASĖS REIKALAVIMAI**

*Kiekvieno pratimo maksimalus įvertinimas yra 10 balų, o gautas balas dauginamas iš koeficiento. Iš viso galima surinkti 210 balų. Surinkus 80 proc. balų (nuo 168 iki 210 balų) suteikiamas įvertinimas „puikiai“, surinkus 70 proc. balų (nuo 147 iki 167,5 balų) suteikiamas įvertinimas „labai gerai“, surinkus 60 proc. balų (126 iki 146,5 balų) suteikiamas įvertinimas „gerai“.*

### **Pratimai:**

- 1. Reakcija į pašalinius** (koeficientas 1)
- 2. Sėdėjimas grupėje (1 min.)** (koeficientas 3)
- 3. Greta be pavadžio** (koeficientas 3)
- 4. Stovėti iš judėjimo** (koeficientas 3)
- 5. Pakvietimas** (koeficientas 2)
- 6. Gulėti arba sėdėti iš judėjimo** (koeficientas 3)
- 7. Kliūtis įveikimas** (koeficientas 2)
- 8. Šuns valdymas per atstumą (kompleksas)** (koeficientas 3)
- 9. Bendras įspūdis** (koeficientas 1)

- 1. Reakcija į pašalinius** (koeficientas 1)

### ***Eiga:***

Vedlys su šunimi už pavadžio sustoja nurodytoje vietoje (pagal teisėjo nurodymą gali būti tiek ringe, tiek ir prieš įeinant įringą). Šuo laikomas už laisvo pavadžio. Šuo sėdi vedliui iš kairės pusės. Teisėjas, stiuartas ar kitas asmuo pasisveikina su vedliu, prieina prie šuns ar apeina jį ir paglosto ar patapšnoja šunį.

### ***Vertinimas:***

Šuns atsistojimas pasisveikinimo metu įvertinimo nemažina. Jeigu šuo šokinėja, žaidžia ar stengiasi išvengti kontakto, įvertinimas mažinamas. Pratimas neįskaitomas, jeigu šuo prieš pratimą ar pratimo metu atvirai rodo baimę ir nesaugumą, nesileidžia liečiamas. Šuo diskvalifikuojamas jeigu rodo dantis, urgia bando pulti besisveikinantį asmenį, vedlį ar bet kurį kitą žmogų, jei dėl panikos tampa nekontroliuojamas.

- 2. Sėdėjimas grupėje (1 min.)** (koeficientas 3)

### **Komandos: sėdėti, vieta**

### ***Eiga:***

Po stiuarto signalo, vedliai pasodina šunis ir pasitraukia nuo jų apie 10 m. Šunys sėdi linijoje per 3 metrus vienas nuo kito. Po 1 min., stiuartui davus signalą, vedliai grįžta prie šunų, juos apeina, nenutoldami nuo šuns ir judėdami aplink šunį prieš laikrodžio rodyklę, ir atsistoja taip, kad šunys būtų jiems iš kairės. Laikas pradedamas skaičiuoti, kai vedliai nuėję nuo šunų sustoja ir atsisuka veidu į šunis.

Grupėje turi būti ne mažiau kaip 3 ir ne daugiau kaip 8 šunys.

### ***Vertinimas:***

Jeigu šuo pajuda mažiau negu per 2 savo kūno ilgius, įvertinimas mažinamas 3-5 balais. Jei šuo inkščia įvertinamas mažinamas 1-3 balais. Jei šuo loja ar elgiasi nervingai įvertinimas mažinamas 2-5 balais. Vertinimui įtakos turi šuns sėdėjimo kryptis ir pozicija. Jeigu šuo sėdi ant užpakalinės kojos, įvertinimas mažinamas 3-5 balais.

Pratimas neįskaitomas, jeigu šuo atsigula ar atsistoja, pajuda daugiau negu per 2 savo kūno ilgius arba visą pratimo laiką isteriškai loja. Jeigu šuo pakeitė kūno pozą jau praėjus 1 min., maksimalus įvertinimas gali būti 7 balai, jeigu šuo eina link vedlio - maksimalus įvertinimas gali būti 5 balai. Vedliui apeinant aplink šunį šuo gali pasukti galvą (bet ne visą kūną) ir įvertinimas už tai nėra mažinamas.

## **3. Greta be pavadžio (koeficientas 3)**

### **Komandos: greta**

### ***Eiga:***

Schema sudaro judėjimas normaliu tempu ir bėgte (bėgimas tik tiesia linija), judant posūkiu į kairę ir dešinę bei apsisukimai aplink, sustojimai (iš judėjimo normaliu tempu), taip pat posūkis į dešinę ir aplink vietoje. Pratime nėra sulėtinto judėjimo. Komandą galima kartoti pradedant judėti, keičiant judėjimo tempą, atliekant posūkius vietoje, tačiau ji neturi būti sakoma sustojant ar keičiant judėjimo kryptį. Vedliui sustojus, šuo be komandos turi atsisėsti jam iš kairės.

### ***Vertinimas:***

Vertinamas bendras pratimo atlikimas. Judant greta šuns petys turi būti sulig vedlio kelėniu. Judėdamas šuo neprivalo žiūrėti vedliui į akis. Įvertinimą mažina bet kokia pašalinė veikla, tokia kaip pavyzdžiui, inkštymas, lojimas, šokinėjimas, žaidimas, vedlio lietimas ar stūmimas, atsilikimas nuo vedlio ar išsiveržimas į priekį.

Jei vedliui sustojus šuo kreivai sėdasi, įvertinimas mažinamas 1-3 balais. Jei šuo bent kartą neatsisėda į pradinę poziciją maksimalus įvertinimas gali būti 7 balai. Įvertinimas mažinamas jei pratimo metu vedlys neina normaliu tempu. Papildomos komandos ir kūno kalbos naudojimas mažina įvertinimą.

Pratimas neįskaitomas, jeigu didesnę pratimo dalį šuo eina toliau kaip per 1 m. nuo vedlio.

#### **4. Stovėt iš judėjimo (koeficientas 3)**

**Komandos: greta, stovėt, sėdėt/greta**

##### ***Eiga:***

Vedlys su šunimi eina tiesia linija normaliu tempu. Maždaug už 5 m (stiuartui nurodžius) vedlys nesustodamas duoda šuniui komandą "stovėt". Šuo iš karto turi likti stovėti. Vedlys eina toliau dar apie 5 m stiuartui nurodžius sustoja bei apsisuka veidu į šuni. Stiuartui nurodžius vedlys grįžta prie šuns (šuo gali būti apeinamas arba sustojama iškart šuniui iš dešinės) ir stiuartui nurodžius pasodina šunį į pradinę poziciją.

##### ***Vertinimas:***

Už papildomą komandą (duotą nedelsiant) įvertinimas mažinamas 2 balais. Įvertinimas mažinamas 1-4 balais jei šuo sustoja lėtai ar atsistoja kreivai. Šuns judėjimas nuskambėjus komandai įvertinimą mažina 1-5 balais. Jeigu šuo atsigula ar atsisėda iki vedliui atsisukant veidu į jį, maksimalus įvertinimas gali būti 5 balai. Jeigu šuo keičia kūno pozą vedliui jau atsisukus veidu į jį - įvertinimas mažinamas 1-3 balais. Jeigu vedliui atsisukus šuo eina pasitikti vedlio, maksimalus įvertinimas gali būti 5 balai. Pratimas neįskaitomas jeigu šuo nestovi, o sėdi ar guli, arba iki vedliui atsisukant veidu į jį pajuda daugiau negu per du savo kūno ilgius.

Už prastą ėjimą greta įvertinimas mažinamas 1-2 balais.

#### **5. Pakvietimas (koeficientas 2)**

**Komandos: sėdėt/būk, [šuns vardas] pas mane, [greta]**

##### ***Eiga:***

Stiuartui davus signalą vedlys pasodina šunį, nueina nuo jo apie 15 m., stiuartui nurodžius sustoja ir apsisuka veidu į šunį bei stiuartui davus signalą šunį pakviečia. Šuo greitai ir tiesia trajektorija turi atbėgti pas vedlį. Šuns vardas gali būti ištariamas prieš komandą, tačiau jie turi būti išstarti vienas paskui kitą ir nesukurti dviejų komandų įspūdžio. Atbėgęs pas vedlį šuo gali užimti dvi pozicijas: a) iš karto užimti pradinę poziciją; b) atsisėsti priešais šeimininką, tokiu atveju šuniui duodama papildoma komanda greta, kad šuo užimtų pradinę poziciją (šuo vedlį gali apeiti ratu arba iš karto atsisėsti vedliui iš kairės pusės).

##### ***Vertinimas:***

Jei šuo atbėga tik pakartojus komandą, maksimalus įvertinimas gali būti 8 balai. Šuns pajudėjimas prieš komandą įvertinimą mažina 2-4 balais. Įvertinimas mažinamas 2 balais jei šuo atsistoja ar atsigula prieš jį pakviečiant. Jeigu šuo atsitrenkia į vedlį, įvertinimas mažinamas 2-3 balais. Lėtas bėgimas įvertinimą mažina 2-5 balais. Jei vedlys nutolsta nuo šuns bėgte, įvertinimas mažinamas 2 balais.

Pratimas neįskaitomas, jeigu po antros komandos šuo neatbėga arba pajuda daugiau kaip per du savo kūno ilgius iki vedliui atsisukant veidu į jį.

## **6. Gulėt arba sėdėt iš judėjimo (koeficientas 3)**

**Komandos: greta, gulėt/sėdėt, [sėdėt/greta]**

### ***Eiga:***

Prieš prasidedant pratimui vedlys informuoja teisėją, kurią iš dviejų pozicijų šuo užims. Vedlys su šunimi eina tiesia linija normaliu tempu. Maždaug už 5 m stiuartui nurodžius vedlys nesustodamas duoda šuniui komandą "gulėt" arba "sėdėt". Šuo iš karto turi atsigulti arba atsisėsti. Vedlys eina toliau dar apie 5 m. ir stiuartui nurodžius sustoja bei atsisuka veidu į šunį. Stiuartui nurodžius vedlys grįžta prie šuns (šuo gali būti apeinamas arba sustojama iškart šuniui iš dešinės) ir stiuartui nurodžius jį pasodina (jei šuo buvo paguldintas) į pradinę poziciją.

### ***Vertinimas:***

Už papildomą komandą (duotą nedelsiant) įvertinimas mažinamas 2 balais. Lėtas gulimasis ar sėdimasis, taip pat jeigu šuo atsigula ar atsisėda kreivai įvertinimą mažina 1-4 balais. Šuns judėjimas nuskambėjus komandai įvertinimą mažina 1-5 balais. Jeigu šuo pakeičia padėtį iki vedliui atsisukant veidu į jį, maksimalus įvertinimas gali būti 5 balai. Jeigu šuo keičia kūno pozą vedliui jau atsisukus veidu į jį - įvertinimas mažinamas 1-3 balais. Jeigu šuo eina pasitikti vedlio vedliui grįžtant prie šuns, maksimalus įvertinimas gali būti 5 balai. Pratimas neįskaitomas jeigu šuo neatsigula/neatsisėda arba iki vedliui atsisukant veidu į jį pajuda daugiau negu per du savo kūno ilgius.

Už prastą ėjimą greta įvertinimas mažinamas 1-2 balais.

## **7. Kliūtis įveikimas (koeficientas 2)**

**Komandos: būk, barjeras/pas mane, [sėdėt/greta]**

### ***Eiga:***

Vedlys su šunimi užima pradinę poziciją priešais kliūtį 2-4 m atstumu nuo kliūtis (vedlys pats pasirenka atstumą). Stiuartui nurodžius šuniui duodama komanda būk ir vedlys apėjęs kliūtį sustoja veidu į šunį 2-4 m atstumu nuo kliūtis (vedlys pasirenka atstumą). Stiuartui nurodžius šuniui duodama komanda įveikti kliūtį ir šuo turi peršokęs kliūtį užimti pradinę poziciją arba atsisėsti priešais vedlį. Pastaruoju atveju stiuartui nurodžius duodama komanda greta ir šuo turi užimti pradinę poziciją.

Kliūtis gali būti tiek atviro tiek uždaro tipo. Apie kliūtis tipą dalyviai informuojami prieš varžybas. Maksimalus kliūtis aukštis yra 50cm, konkretus kliūtis aukštis parenkamas pagal šuns dydį (kliūtis aukštis turi būti sulig šuns ketera). Jei vedliui atrodo, kad kliūtis jo šuniui per aukšta apie tai jis turi informuoti teisėją ar stiuartą prieš pradėdant pratimą.

### ***Vertinimas:***

Vertinamas šuns noras vykdyti komandą, kliūties įveikimo greitis. Šuo turi prisigretinti prie vedlio tiesiausia trajektorija.

Jei šuo kliudo kliūtį, maksimalus įvertinimas 8 balai. Jeigu šuo atsiremia į kliūtį, ją nuverčia pratimas neįskaitomas.

## **8. Šuns valdymas per atstumą (kompleksas) (koeficientas 3)**

**Komandos: gulėt, būk, sėdėt, gulėt, sėdėt/greta (duodant komandas per atstumą žodinės komandos gali būti naudojamos kartu su gestais arba gali būti naudojami tik gestai)**

### ***Eiga:***

Stiuartui nurodžius šuo paguldomas ir paliekamas gulėti. Vedlys atsistoja priešais šunį 0,5-2 m atstumu (vedlys pats pasirenka atstumą). Pagal stiuarto signalus (kortelėmis arba švieslente) vedlys šuniui duoda komandas "sėdėt" ir "gulėt" (šuo poziciją pakeičia 2 kartus). Jei vedlys kartu su žodinėmis komandomis naudoja ir gestus ranka (viena ar dviem) gestai turi būti naudojami tuo pačiu metu ir būti tos pačios trukmės kaip ir žodinė komanda. Stiuartas turi atsistoti taip, kad nematytų šuns. Stiuartas apsprendžia kas kiek laiko turi būti keičiama šuns pozicija (vidutiniškai tarp pozicijų keitimo turi būti 3 sekundės). Šuo keisdamas pozicijas turi išlikti toje pačioje vietoje (pakeitus pozicijas turi likti gulėti tarp įsivaizduojamų linijų). Stiuartui nurodžius vedlys grįžta prie šuns ir pasodina šunį į pradinę poziciją.

### ***Vertinimas:***

Vertinamas šuns pozicijų tikslumas, pozicijų keitimo greitis, pozicijos išlaikymas. Siekiant gauti įvertinimą šuo neturi pajudėti daugiau nei per savo kūno ilgį (judėjimas pirmyn ir atgal keičiant padėtis yra sumuojamas).

Jei šuo neįvykdo bent vienos padėties keitimo per atstumą komandos pratimas neįskaitomas. Jei šuo atsisėda prieš vedliui sugrįžtant prie šuns maksimalus įvertinimas yra 8 balai. Įvertinimas mažinamas jei komandos tariamos labai garsiai ar gestai yra labai iššęsti. Už pakartotinę komandą įvertinimas mažinamas 2 balais. Jei duodama trečia komanda padėties keitimas laikomas neįvykdytu. Už kiekvieną kitą papildomą komandą įvertinimas mažinamas 1 balu.

## **9. Bendras įspūdis (koeficientas 2)**

### ***Vertinimas:***

Vertinamas šuns ir vedlio bendradarbiavimas tiek pratimų metu, tiek tarp jų, atsižvelgiama į šuns nuotaiką ir norą dirbti. Vertindamas teisėjas turi atsižvelgti į šuns temperamentą bei veislę.